
PRÜFUNGSANFORDERUNGEN

Bienöfli

- | | |
|-------------------|--|
| 1. Karte: | <ul style="list-style-type: none">• was ist eine Landkarte• wozu dient sie |
| 2. Natur: | <ul style="list-style-type: none">• 5 Bäume und Sträucher• 5 Blumen |
| 3. Knoten: | <ul style="list-style-type: none">• Samariter• Maurer |
| 4. Wegzeichen: | <ul style="list-style-type: none">• 3 Wegzeichen (Richtung, schlechte Richtung, hier warten)• Kuh- und Pferdspur unterscheiden können |
| 5. Samaritern: | <ul style="list-style-type: none">• richtige Körperpflege |
| 6. Konzentration: | <ul style="list-style-type: none">• Kimspiel (verschiedene Gegenstände werden 1 bis 2 Minuten gezeigt, dann verdeckt: aus der Erinnerung sind möglichst viele Gegenstände zu nennen) |
-

Punkte: 6 x 10 P. Total = 60 Punkte
Limite: 45 Punkte
Mindestalter: 7 Jahre

PRÜFUNGSANFORDERUNGEN

Jungpfader (JP)

- | | |
|----------------|--|
| 1. Karte: | <ul style="list-style-type: none">• alle Symbole und Signaturen• Höhenkurven erklären• anhand von Höhenkurven die Geländeform beschreiben• Karte nach Norden ausrichten (ohne Kompass)• Südrichtung bestimmen (ohne Karte oder Kompass)• in der Landschaft beschriebener Punkt auf der Karte finden und umgekehrt |
| 2. Natur: | <ul style="list-style-type: none">• 10 Bäume und Sträucher• 10 Blumen• Namen und evtl. wichtigste Eigenschaften kennen |
| 3. Morsen: | <ul style="list-style-type: none">• E I S H 5 und T M O C H 0 |
| 4. Knoten: | <ul style="list-style-type: none">• 7 Knoten (Samariter, Flasche, Achter, Bretzeli, Maurer, Anker, Fischer)• Seilarten (Bestandteile) kennen• richtige Seilpflege |
| 5. Pfadi: | <ul style="list-style-type: none">• kurze Lebensgeschichte von BiPi kennen• Gesetz• Versprechen |
| 6. Wegzeichen: | <ul style="list-style-type: none">• 7 Wegzeichen (Richtung, schlechte Richtung, Gefahr, Brief versteckt, bin heimgegangen, hier warten, Weg zum Lager)• Spuren unterscheiden (z.B. Kuh - Pferd, Reh - Gemse, Fuchs - Hund) |
| 7. Samaritern: | <ul style="list-style-type: none">• Symptome und Erste Hilfe bei Sonnenstich, Ohnmacht, Schock• Verbände mit Dreiecktuch: - Hand
- Armschlinge• Verbände mit Binde: - Arm
- Oberschenkel
- Ellbogen |
| 8. Krokieren: | <ul style="list-style-type: none">• Plankroki eines bekannten Gebietes (ohne Karte) zeichnen |

Punkte: 1 = 15 P., 2 = 20 P., 3 = 10 P., 4 = 15 P., 5 = 10 P., 6 = 15 P.,
7 = 15 P., 8 = 10 P. Total = 110 Punkte

Limite: 83 Punkte

Mindestalter: 10 Jahre

PRÜFUNGSANFORDERUNGEN

Pfader (P)

(zusätzlich zu JP-Anforderungen)

-
- | | |
|----------------|---|
| 1. Karte: | <ul style="list-style-type: none">• Koordinatennetz kennen• Punkte aus Karte herauslesen können• Koordinaten bekannter Punkte bestimmen können• Distanz im Gelände schätzen (Schätzmethoden kennen)• Kartenmassstäbe kennen (mit umrechnen)• Nordrichtung nach Polarstern bestimmen |
| 2. Natur: | <ul style="list-style-type: none">• 10 weitere Pflanzen kennen (Name, Wirkung, giftig/ungiftig, Heilpflanze usw.)• 10 Funktionen des Waldes, der Natur allgemein kennen |
| 3. Morsen: | <ul style="list-style-type: none">• Alphabet mit Kennwörtern auswendig• Übersetzen mit Morseschlüssel• mit Flaggen 1 Satz übermitteln |
| 4. Knoten: | <ul style="list-style-type: none">• 4 weitere Knoten (Kreuzbund, Seilspanner, Weber, Seilspinne)• für jeden Knoten eine oder mehrere Anwendungen kennen |
| 5. Pfadi: | <ul style="list-style-type: none">• Leben von BiPi kennen• Pfadgeschichte (Welt, Schweiz, Appenzell)• Beispiele für richtiges Anwenden des Gesetzes |
| 6. Wegzeichen: | <ul style="list-style-type: none">• alle Wegzeichen im Thilo• menschliche Spuren (Schuhe) deuten |
| 7. Samaritern: | <ul style="list-style-type: none">• 4 lebensrettende Fragen• Erste Hilfe bei Schlagwunden, Verstauchungen, Verbrennungen• Bewusstlosenlagerung• Desinfizieren erklären (Möglichkeiten nennen)• richtiges Verhalten bei einem Unfall• Unfallmeldung an die Polizei• Blutstillung, Druckverband• Verbände mit Dreiecktuch: - Kopf
- Fuss• Verbände mit Binde: - Arm
- Knie
- Fuss |
| 8. Krokieren: | <ul style="list-style-type: none">• Ansichts- und Plankroki• Anwendung von Krokis |
| 9. Lager: | <ul style="list-style-type: none">• Lageraufbau (was ist nötig; was ist zu beachten)• mit max. 3 Streichhölzern und etwas Papier ein Feuer machen |

Punkte: 1 = 20 P., 2 = 20 P., 3 = 15 P., 4 = 20 P., 5 = 10 P., 6 = 15 P.,
7 = 30 P., 8 = 10 P., 9 = 10 P. Total = 150 Punkte

Limite: 113 Punkte

Mindestalter: 12 Jahre

PRÜFUNGSANFORDERUNGEN

Oberpfader (OP)

(zusätzlich zu JP- und P-Anforderungen)

1. Karte:

- **Kompass**
 - Funktionsweise eines Kompasses
 - Marschieren mit Kompass
 - aus Azimutangaben Standort bestimmen
 - Begriff Azimut kennen
 - Azimute aus der Karte und aus dem Gelände entnehmen
 - Mit gegebenem Ausgangspunkt, Azimut und Distanz einen Ort auf der Karte finden
 - Mit dem Kompass in eine vorgegebene Richtung marschieren
 - Alle Azimutangaben in Grad (360°) oder Artilleriepromille (6400A‰)
- **Koordination**
 - Das Koordinatennetz der Landkarte kennen
 - Geländelauf nach Karte
 - Die Koordinaten eines gegebenen Punktes in der Karte bestimmen
 - Mit Hilfe der gegebenen Koordinaten einen Ort bestimmen
- **Masstäbe**
 - Distanzen aus der Karte entnehmen
 - Verwendungszwecke der Karte 1:25'000 und 1:50'000 kennen.
- **Reliefdarstellung**
 - Begriffe Äquidistanz und Höhenkurve kennen
 - Äquidistanzen der Landkarten kennen
 - Geländeformen anhand der Karte erkennen und beschreiben können
 - Die verschiedenen Darstellungen der Höhenpunkte kennen

2. Natur:

- alle in der Umgebung vorkommenden Pflanzen und deren Eigenschaften kennen
- umweltfreundliches Verhalten im Lager zeigen
- einige Kreisläufe des Lebens kennen (z.B. Lufterneuerung durch Pflanzen)
- Bedeutung des Waldes kennen
- Umweltprobleme: Waldsterben, Treibhauseffekt, Schadstoffe (Ursachen und Folgen kennen)

3. Morsen:

- Alphabet und Zahlen auswendig (mit Kennwörtern)
 - Übersetzen ohne Morseschlüssel
 - innerhalb einer bestimmten Zeit einen Satz übersetzen, senden und empfangen (10 Zeichen in 60 Sekunden)
-

	<ul style="list-style-type: none"> • verschiedene Morsearten (Flaggen, Licht, Ton) beherrschen
4. Knoten:	<ul style="list-style-type: none"> • 2 weitere Knoten: Seilverkürzer, doppelte Achterschlinge (um Baum) • Bündel: Kreisbund, Kreuzbund, Parallelbund • • richtige Seilbrücke bauen • Seiltypen: Unterscheidung, Merkmale, Dehnbarkeit, Vor-, Nachteile
5. Pfadi:	<ul style="list-style-type: none"> • Sinn und Bedeutung der Pfadibewegung kennen • Gesetz / Versprechen erklären und begründen
6. Wegzeichen:	<ul style="list-style-type: none"> • bestimmte Strecke nach versteckten Wegzeichen zurücklegen
7. Erste Hilfe	<ul style="list-style-type: none"> • Lebensrettende Sofortmassnahmen • Beatmen • Blut stillen (Fingerdruck, Druckverband) • Beurteilung eines Verletzten (richtige Reaktion, GABI, ABC) • Richtig Lagern • Erste Hilfe bei Fremdkörper im Auge, offenen Wunden, Verbrennungen und Erfrierungen • Blutkreislauf erklären • Brüche schienen • Alarmierung (Meldeschema, wichtige Telefonnr.) • wichtige Tragarten • Bahre basteln • Gegenmassnahmen bei Giftunfällen • Verbände mit Binde: - Finger - Fussgelenk - Schulter
8. Krokieren:	<ul style="list-style-type: none"> • Wegkroki zeichnen • alle Krokiarten anhand eines vorgegebenen Weges erstellen und anwenden können
9. Lager:	<ul style="list-style-type: none"> • mit 3 Streichhölzern, Gabelle, Dolch und etwas Zucker einen geniessbaren Kräutertee kochen (Zeit: 1 Stunde) • Gotthard bauen
10. Organisation:	<ul style="list-style-type: none"> • Lagerfeuer organisieren • Rekognoszieren (z.B. Pfingstlagerplatz): was ist zu berücksichtigen?

Punkte: 1 = 25 P., 2 = 20 P., 3 = 20 P., 4 = 25 P., 5 = 15 P., 6 = 15 P.,
7 = 25 P., 8 = 15 P., 9 = 20 P., 10 = 20 P. Total = 200 Punkte

Limite: 150 Punkte

Mindestalter: 14 Jahre